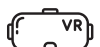


Przygotowaliśmy dwie opcje zakupu eduLab VR – jeśli posiadasz już w swojej pracowni gogle VR, to możesz nabyć samo oprogramowanie edukacyjne. Jednak jeśli tworzysz laboratorium wirtualnej rzeczywistości od zera, to wybierz pakiet z okularami VR.

W ramach oprogramowania eduLabVR użytkownik otrzymuje 90 bezterminowych licencji dla uczniów i 3 bezterminowe licencje dla nauczycieli na każdy z przedmiotów: chemia, fizyka, biologia, geografia. To łącznie ponad **360 bezterminowych licencji!**

W ramach zestawu eduLabVR otrzymujesz:

- licencję bezterminową oprogramowania eduLabVR
- wydrukowany poradnik dla nauczyciela: „Jak pracować metodą projektu z wykorzystaniem okularów VR?”
- instrukcję
- bezpłatne szkolenie wdrożeniowe online
- oprogramowanie i materiały w języku polskim
- gwarancję na 24 miesiące



Licencja bezterminowa

Pakiet eduLabVR z goglami VR to także:

- lekka i wytrzymała walizka do bezpiecznego i higienicznego przechowywania oraz ładowania gogli wraz z zasilaczem (umożliwia jednoczesne ładowanie gogli)
- 4 sztuki Meta Oculus 2 (okulary VR) wraz z manipulatorami (8 szt.)

Cennik (ceny brutto):

Zakup możliwy w ramach dofinansowania Aktywna Tablica 2024

1. eduLabVR Wirtualne Laboratoria Przyrodnicze – 6990 zł
2. eduLabVR Wirtualne Laboratoria Przyrodnicze (zestaw z goglami VR, 4 szt.) – 19 990 zł

edulab VR
Wirtualne Laboratoria Przyrodnicze



eduLabVR to kompleksowe oprogramowanie do okularów wirtualnej rzeczywistości (VR) dla szkół podstawowych i ponadpodstawowych. Pakiet atrakcyjnych i angażujących zasobów dla uczniów i nauczycieli w postaci wysokiej jakości modeli 3D, filmów 360°, grafik, zdjęć, symulacji doświadczeń oraz interaktywnych ćwiczeń – na okulary VR i monitory interaktywne.



Doświadczenia
i symulacje VR



Bez instalacji, dostęp przez
platformę edukacyjną

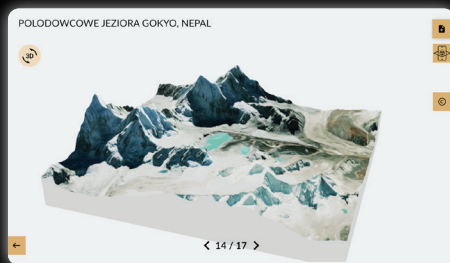
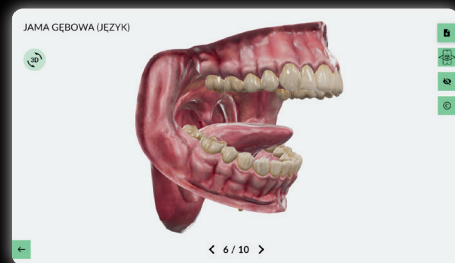
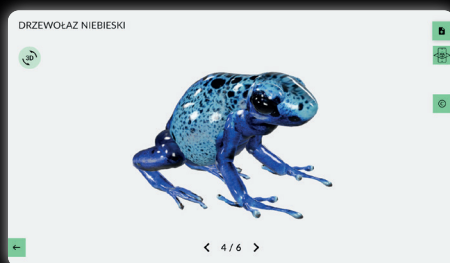
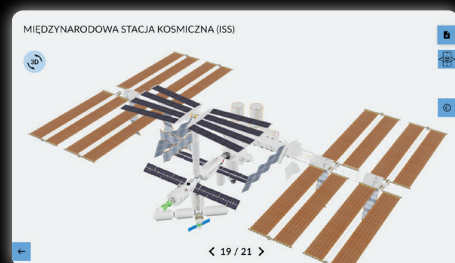


Bogata biblioteka
zasobów VR i 3D



Zgodność z różnymi
okularami VR*

Wirtualna rzeczywistość na dobre zagościła w szkolnych klasach. Aby jednak z niej w pełni korzystać, nie wystarczą same okulary. Do tego potrzebne jest też odpowiednie oprogramowanie. Właśnie w tym celu powstało eduLabVR!



Wypróbuj bezpłatnie na www.edulabvr.pl

* Oprogramowanie eduLabVR jest zgodne z większością okularów/gogli VR dostępnych na rynku i w szkołach, które spełniają minimalne wymagania: 6GB RAM, przeglądarka internetowa (wspierająca WebXR), śledzenie ruchów w 6 stopniach swobody (6DOF tracking), 2 kontrolery z akcelerometrem i żyroskopem.

Zasoby z serii eduLabVR to kompletny pakiet dla szkół, które chcą wykorzystać potencjał okularów VR i tablicy interaktywnej. Jest to wyjątkowo obszerne oprogramowanie dostępne na zasadzie licencji bezterminowej, w którym użytkownik znajdzie nie tylko wysokiej jakości treści 3D i VR, ale też materiały i ćwiczenia interaktywne zgodne z podstawą programową (poziom podstawowy i rozszerzony).

Poradnik w pracy metodą projektu z okularami VR

W ramach pakietu eduLabVR nauczyciel otrzymuje także obszerny autorski poradnik przedstawiający w wyczerpujący i przystępny sposób założenia pracy metodą projektu z wykorzystaniem okularów i zasobów VR. Publikacja przeznaczona jest dla osób dopiero zaczynających swoją przygodę z tą technologią oraz dla wszystkich chcących poszerzyć swój warsztat.

eduLabVR Wirtualne Laboratoria Przyrodnicze. Chemia, fizyka, biologia, geografia to:

- ponad 1300 wysokiej jakości modeli 3D
- ponad 200 zdjęć sferycznych
- blisko 1300 interaktywnych ćwiczeń
- 100 filmów edukacyjnych (w tym filmy 360°)
- prawie 2000 ilustracji i zdjęć
- blisko 100 animacji i 100 map
- karty pracy do wydruku



w zestawie 4x gogle VR