

REGULAMIN KONKURSU „Interaktywne lekcje z klasą – mój sposób na zdalne nauczanie!”

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu na profilu Facebook „Interaktywne lekcje z klasą – mój sposób na zdalne nauczanie!” zwanego dalej „Konkursem” oraz fundatorem nagród jest Learnetic SA z siedzibą w Gdańsku, 80-298 Gdańsk, ul. Azymutalna 9, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w Gdańsku, Wydział VII Gospodarczy KRS pod numerem KRS 0000367973, NIP 5842705459, kapitał zakładowy 100 tys. zł (wpłacony w całości), zwana dalej „Organizatorem”.

2. Konkurs zostanie przeprowadzony na stronie w serwisie Facebook.com, na profilu serwisu „Interaktywne lekcje z klasą – mój sposób na zdalne nauczanie!” prowadzonego przez Organizatora, dostępnego pod adresem URL <https://www.facebook.com/zdalnenauczanie>, dalej zwanym „Profillem Organizatora”, na warunkach i zasadach określonych w niniejszym Regulaminie, dalej zwanym „Regulaminem”.

3. Regulamin stanowi podstawę organizacji Konkursu i określa prawa i obowiązki jego uczestników.

4. Regulamin Konkursu jest dostępny na stronie Profilu Organizatora.

5. Następującym pojęciom używanym w Regulaminie oraz w poszczególnych ogłoszeniach należy nadawać znaczenie określone poniżej:

a) Konkurs – konkurs pod nazwą „Interaktywne lekcje z klasą – mój sposób na zdalne nauczanie!” organizowany za pośrednictwem Profilu Organizatora, adresowany do użytkowników Profilu Organizatora.

b) Ogłoszenie o Konkursie – publikowane na Profilu Organizatora zaproszenie do udziału w Konkursie.

c) Data Konkursu – określenie ram czasowych Konkursu, w których uczestnicy mogą wziąć udział w Konkursie. Konkurs trwa od 03.04.2020 r., godz. 12:00 do 19.04.2020 r., godz. 12:00.

d) Rozpoczęcie Konkursu – określona w Ogłoszeniu godzina oraz dzień, od kiedy uczestnicy Konkursu mogą publikować odpowiedzi na pytanie/ zadanie konkursowe.

e) Nagrody – określone w § 5. niniejszego Regulaminu programy multimedialne o łącznej wartości 37 470 złotych (trzydzieści siedem tysięcy czterysta siedemdziesiąt złotych).

f) Zwycięzca – uczestnik, który opublikował w komentarzu do Ogłoszenia o Konkursie odpowiedź na zadanie konkursowe, w sposób określony Regulaminem i którego odpowiedź została wybrana przez jury zgodnie z § 4 Regulaminu.

§ 2. Uczestnictwo w Konkursie

1. Uczestnictwo w Konkursie jest nieodpłatne.

2. Uczestnikami Konkursu mogą być pełnoletnie osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, które posiadają konto w serwisie Facebook.com jak również te, które konta na Facebook.com nie posiadają.

3. Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy Organizatora, jak również ich małżonkowie, dzieci, rodzice oraz rodzeństwo.
4. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w Regulaminie zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie.
5. Udział w Konkursie i związane z nim udostępnienie danych jest całkowicie dobrowolne. Osoba, która przystąpiła do Konkursu, jest związana warunkami niniejszego Regulaminu.

§ 3. Przebieg i warunki udziału w Konkursie

1. Aby wziąć udział w Konkursie, należy, zgodnie z wytycznymi zawartymi w Ogłoszeniu o Konkursie, tj. w Dacie Konkursu i nie wcześniej niż w chwili Rozpoczęcia Konkursu, opublikować na Profilu Organizatora komentarz do Ogłoszenia, zawierający odpowiedź na zadanie konkursowe. Użytkownicy, którzy nie posiadają konta w serwisie Facebook.com, mogą odpowiedź przesłać mailowo na adres Organizatora: service@learnetic.com, w tytule wiadomości wpisując "KONKURS – INTERAKTYWNE LEKCJE Z KLASĄ".
2. Zadaniem konkursowym jest stworzenie lekcji multimedialnej na dowolny temat przy pomocy platformy e-learningowej eKreda.pl należącej do Organizatora. Korzystanie z platformy e-Kreda jest nieodpłatne.
3. Odpowiedzią na zadanie konkursowe, którą należy umieścić w komentarzu do Ogłoszenia Organizatora, jest link do stworzonej przez uczestnika Konkursu lekcji multimedialnej, upublicznionej w repozytorium eKreda.
4. Za datę wykonania zadania konkursowego, określonego w ust. 2 powyżej, uważa się moment, w którym komentarz z odpowiedzią na zadanie konkursowe zostanie zapisany na serwerze serwisu Facebook.com.
5. Regulamin korzystania z platformy eKreda znajduje się pod postem konkursowym na Facebooku oraz na stronie głównej serwisu eKreda.pl. Informacje na temat obsługi platformy eKreda.pl, a także poradnik w formie pliku pdf, znajdują się na stronie <https://ekreda.pl/doc>.
6. Po opublikowaniu komentarza zawierającego odpowiedź na zadanie konkursowe, uczestnik nie może dokonywać w nim żadnych zmian.
7. Jeden uczestnik może zgłosić do Konkursu dowolną liczbę odpowiedzi na zadanie konkursowe, o którym mowa w ust. 1 powyżej.
8. Poprzez opublikowanie odpowiedzi na zadanie konkursowe lub wysłanie maila z odpowiedzią na zadanie konkursowe w sposób określony w niniejszym paragrafie, uczestnik Konkursu oświadcza, że treść przesłanej przez niego odpowiedzi nie narusza przepisów prawa, dobrych obyczajów ani prawem chronionych dóbr osób trzecich, a uczestnik Konkursu jest w pełni uprawniony do zgłoszenia odpowiedzi na zadanie konkursowe do Konkursu oraz udzielenia zezwolenia, określonego w ust. 6 poniżej.
9. Poprzez opublikowanie odpowiedzi na zadanie konkursowe w sposób określony w niniejszym paragrafie, uczestnik Konkursu oświadcza, że wyraża zgodę na publikowanie odpowiedzi na zadanie konkursowe na stronach Profilu Organizatora, jak również na stronach serwisów internetowych wydawanych przez Organizatora, w tym na stronach niezwiązanych bezpośrednio z Konkursem bez ograniczenia czasowego i terytorialnego.
10. W przypadku umieszczenia odpowiedzi na zadanie konkursowe w charakterze materiału audio lub wideo uczestnik Konkursu zobowiązany jest także do przesłania pliku zawierającego dany materiał audio lub wideo na adres info@learnetic.com.

11. Uczestnik oświadcza, że zgłoszona przez niego praca konkursowa nie zawiera treści naruszających prawo, w tym w szczególności dobra osobiste osób trzecich, ani treści naruszające ogólnie przyjęte normy obyczajowe. W szczególności dotyczy to treści powszechnie uważanych za wulgarne i obraźliwe, nawołujące do przemocy lub nietolerancji, obrażające uczucia innych osób, w tym również uczucia religijne.

Uczestnik Konkursu tym samym oświadcza, że zgłoszone przez niego zadanie konkursowe jest zgodne w swojej formie i treści z regulaminem serwisu eKreda.pl.

12. Poprzez opublikowanie zadania konkursowego zgodnie z zasadami opisanymi w Regulaminie lub wysłanie maila z zadaniem konkursowym uczestnik Konkursu zobowiązuje się do zawarcia z Organizatorem Konkursu – w przypadku przyznania mu Nagrody głównej, Nagrody za zajęcie drugiego miejsca, Nagrody za zajęcie trzeciego miejsca i/lub Nagrody specjalnej – umowy przenoszącej na Organizatora Konkursu majątkowe prawa autorskie do zadania konkursowego na wszystkich polach eksploatacji wymienionych w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, a w szczególności:

1) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania zadania konkursowego – wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;

2) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których zadanie konkursowe utrwalono – wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;

3) w zakresie rozpowszechniania zadania konkursowego w sposób inny niż określony w punkcie poprzedzającym – publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie zadania konkursowego w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;

4) wykonywanie oraz zezwalanie na wykonywanie przez osoby trzecie opracowań, w tym przeróbek i adaptacji zadania konkursowego i korzystanie z nich na wszystkich polach eksploatacji określonych w niniejszym punkcie;

5) wykorzystywanie zadania konkursowego w dowolny sposób związany z działalnością Organizatora Konkursu, w tym w zakresie działań marketingowych i promocyjnych (w tym reklamy, sponsoringu, promocji sprzedaży, a także do oznaczenia lub identyfikacji produktów i usług oraz innych przejawów działalności, a także dla celów edukacyjnych lub szkoleniowych) samodzielnie lub z innymi podmiotami, w dowolny sposób, w nieograniczonej liczbie kopii oraz przez nieograniczoną liczbę użytkowników i osób, w tym utrwalania czy eksponowania zadania konkursowego na plakatach, opakowaniach, ulotkach.

§ 4. Zasady wyłaniania zwycięzcy

1. Zwycięzcy Konkursu zostaną wyłonieni przez jury tylko spośród uczestników, którzy: opublikowali komentarz do Ogłoszenia z odpowiedzią na zadanie konkursowe na Profilu Organizatora lub wysłali maila z odpowiedzią na zadanie konkursowe, zgodnie z §3 pkt. 1 Regulaminu.

2. Spośród uczestników spełniających warunki określone w ust. 1 powyżej, jury wskaże trzech Zwycięzców Konkursu, którzy otrzymają Nagrodę główną, trzech Zwycięzców, którzy otrzymają Nagrodę za zajęcie drugiego miejsca oraz trzech Zwycięzców, którzy otrzymają Nagrodę za zajęcie trzeciego miejsca. Organizator Konkursu przewiduje również Nagrodę

specjalną dla trzech uczestników, którzy przedstawią najlepsze prace uwzględniające udogodnienia dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Przez prace uwzględniające udogodnienia dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi rozumie się zasoby wspomagające terapię logopedyczną, rozwijające motorykę małą, poprawiające percepcję wzrokową lub słuchową itp.

3. Nagrodę specjalną może otrzymać zarówno uczestnik, który zdobył Nagrodę główną, Nagrodę za zajęcie drugiego miejsca lub Nagrodę za zajęcie trzeciego miejsca, jak i uczestnik, który nie zwyciężył w żadnej z tych trzech kategorii.

4. Kryterium wybierania Zwycięzców przez jury jest poziom merytoryczny oraz stopień kreatywności zgłoszonych odpowiedzi na zadanie konkursowe.

5. W skład jury wchodzi pracownicy Organizatora.

6. Organizator po zakończeniu Konkursu opublikuje komentarz na Profilu Organizatora, zawierający wskazanie uczestników Konkursu, którym został przyznany status Zwycięzcy oraz prośbę o przesłanie przez Zwycięzcę do Organizatora za pośrednictwem Profilu Organizatora prywatnej wiadomości potwierdzającej chęć otrzymania nagrody oraz zawarcia umowy przenoszącej majątkowe prawa autorskie do odpowiedzi na zadanie konkursowe, a także adres, na który Nagroda zostanie wysłana oraz inne dane wskazane w Regulaminie, niezbędne do wydania i rozliczenia Nagrody zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

7. Zwycięzca wyraża zgodę na to, że jego odpowiedź na zadanie konkursowe będzie udostępniana anonimowo. Organizator Konkursu nie będzie oznaczał odpowiedzi na zadanie konkursowe ani jakichkolwiek jego egzemplarzy nazwiskiem jego twórcy bądź innymi oznaczeniami identyfikującymi Zwycięzcę.

§ 5. Nagrody

1. Nagrodą główną w Konkursie jest zestaw programów multimedialnych, na który składają się: "Czytanie SY-LA-BA-MI I" z serii mTalent oraz "Godzina Wychowawcza" i "Matematyka" z serii Multimedialne Pracownie Przedmiotowe.

2. Nagrodą za zajęcie drugiego miejsca jest program multimedialny "Czytanie SY-LA-BA-MI I" z serii mTalent oraz wybrany program multimedialny: "Biologia" lub "Chemia" lub "Fizyka" z serii Multimedialne Pracownie Przedmiotowe.

3. Nagrodą za zajęcie trzeciego miejsca jest jeden wybrany przez uczestnika program multimedialny: "Biologia" lub "Chemia" lub "Fizyka" z serii Multimedialne Pracownie Przedmiotowe.

4. Nagrodą specjalną, za najlepszą pracę uwzględniającą udogodnienia dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi, jest zestaw programów multimedialnych, na który składają się: "Czytanie SY-LA-BA-MI I", "Czytanie SY-LA-BA-MI II", "Percepcja wzrokowa", "Zajęcia logopedyczne I" i "Zajęcia logopedyczne II" z serii mTalent.

5. Pełna lista Nagród do wygrania w Konkursie zawiera:

9x program multimedialny z serii mTalent "Czytanie SY-LA-BA-MI I" o wartości 790 zł (siedemset dziewięćdziesiąt złotych),

3x program multimedialny z serii mTalent "Czytanie SY-LA-BA-MI II" o wartości 790 zł (siedemset dziewięćdziesiąt złotych),

3x program multimedialny z serii mTalent "Zajęcia logopedyczne I" o wartości 1590 zł (tysiąc pięćset dziewięćdziesiąt złotych),

3x program multimedialny z serii mTalent "Zajęcia logopedyczne II" o wartości 1590 zł (tysiąc pięćset dziewięćdziesiąt złotych),
3x program multimedialny z serii mTalent "Percepcja wzrokowa" o wartości 1950 zł (tysiąc dziewięćset pięćdziesiąt złotych),
3x program z serii Multimedialne Pracownie Przedmiotowe "Godzina wychowawcza" o wartości 1250 zł (tysiąc dwieście pięćdziesiąt złotych),
3x program z serii Multimedialne Pracownie Przedmiotowe "Matematyka" o wartości 1250 zł (tysiąc dwieście pięćdziesiąt złotych),
6x program z serii Multimedialne Pracownie Przedmiotowe o wartości 850 zł (osiemset pięćdziesiąt złotych), do wyboru: "Biologia" lub "Chemia" lub "Fizyka".

6. Nagroda konkursowa zostanie wysłana do Zwycięzcy pocztą lub kurierem.

7. Warunkiem wysłania Nagrody konkursowej jest zawarcie przez Zwycięzcę z organizatorem Konkursu umowy przenoszącej na Organizatora Konkursu majątkowe prawa autorskie do zadania konkursowego, o której mowa w §3 ust. 12 Regulaminu.

8. Nagroda konkursowa zostanie wydana wyłącznie w postaci określonej Regulaminem, bez możliwości wypłaty jej równowartości w gotówce lub zamiany na inną nagrodę rzeczową.

9. Nagrody konkursowe będą wysyłane do 14 dni od daty podpisania umowy, o której mowa w §3 ust. 12 Regulaminu.

10. W przypadku niezawarcia przez Zwycięzcę umowy, o której mowa w §3 ust. 12 Regulaminu lub nie podania danych niezbędnych do wysyłki Nagrody wskazanych w § 7 ust. 6 Regulaminu, traci on prawo do Nagrody.

11. Niewydane Nagrody pozostają do dyspozycji Organizatora.

12. Organizator przyzna Zwycięzcy Nagrody dodatkową nagrodę pieniężną w kwocie odpowiadającej wysokości podatku dochodowego obciążającego Zwycięzcę z tytułu uzyskania danej Nagrody, przeznaczoną na zapłatę tego podatku. Organizator zgodnie z przepisami prawa pobierze od Zwycięzcy podatek dochodowy od osób fizycznych od Nagrody głównej, poprzez potrącenie podatku z dodatkową nagrodą pieniężną, o której mowa powyżej.

§ 6. Postępowanie reklamacyjne

1. Reklamacje dotyczące spraw związanych z Konkursem należy składać na piśmie wraz z uzasadnieniem do Organizatora na adres: Learnetic SA, ul. Azymutalna 9, 80-298 Gdańsk z dopiskiem wskazującym nazwę Konkursu. Reklamacje należy składać w terminie 30 (trzydziestu) dni od daty opublikowania listy Zwycięzców listem poleconym (decyduje data stempla pocztowego).

2. Reklamacje rozpatrywać będzie Organizator niezwłocznie, nie później niż w terminie 30 (trzydziestu) dni od dnia ich otrzymania. Odpowiedź w sprawie reklamacji zostanie przesłana na adres wskazany w piśmie zawierającym reklamację.

3. Niezależnie od postępowania reklamacyjnego można dochodzić swoich praw na drodze postępowania sądowego przed sądami powszechnymi.

§ 7. Ochrona danych osobowych

1. Dane osobowe uczestników Konkursu będą przetwarzane w celach przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia zwycięzców, zawarcia i wykonania umowy o której mowa w §3 ust. 12 Regulaminu i przyznania oraz wydania Nagród, a także w celu rozpatrywania reklamacji.
2. Dane osobowe uczestników Konkursu będą przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), zwanego dalej „Rozporządzeniem” .
3. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Learnetic SA z siedzibą w Gdańsku, 80-298 Gdańsk, ul. Azymutalna 9, adres e-mail info@learnetic.com, tel. +48 58 764 75 00.
4. Przetwarzanie danych, o których mowa w pkt. 1 niniejszego paragrafu obejmuje także publikację imienia i pierwszej litery nazwiska uczestnika w komentarzu na Profilu Organizatora, zawierającego wskazanie uczestników Konkursu, którym został przyznany status Zwycięzcy.
5. Podanie danych osobowych przez uczestnika Konkursu jest dobrowolne, lecz ich niepodanie uniemożliwia udział w Konkursie. Podanie danych osobowych przez Zwycięzcę w celu wydania Nagrody (w tym zawarcia umowy, o której mowa w §3 ust. 12 Regulaminu) jest dobrowolne, ale ich niepodanie uniemożliwia wydanie Nagrody. Podanie danych osobowych przez osobę składającą reklamację dotyczącą Konkursu jest dobrowolne, lecz ich niepodanie uniemożliwia rozpatrzenie reklamacji i odpowiedź na reklamację.
6. Przetwarzanie danych osobowych obejmować będzie następujący zakres danych:
 - imię i nazwisko uczestnika Konkursu,
 - imię i nazwisko Zwycięzcy
 - adres, na który ma być przesłana Nagroda (w przypadku Zwycięzcy)
 - imię i nazwisko oraz adres osoby składającej reklamację dotyczącą Konkursu
 - data urodzenia, nazwa właściwego urzędu skarbowego Zwycięzcy Nagrody głównej oraz identyfikator podatkowy (PESEL lub NIP) Zwycięzcy Nagrody głównej.
7. Każda osoba, której dane osobowe są przetwarzane ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania oraz prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz przenoszenia danych, a w przypadku przetwarzania danych na podstawie zgody – prawo do wycofania zgody na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora w dowolnym momencie, przy czym wycofanie zgody na przetwarzanie danych osobowych nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
8. Organizator udostępni dane kontaktowe Zwycięzcy dostawcom usług pocztowych w celu doręczenia Zwycięzcy Nagrody oraz właściwym organom w celu spełnienia obowiązków wynikających z przepisów prawa. Organizator udostępni dane kontaktowe osób składających reklamację dostawcom usług pocztowych w celu doręczenia odpowiedzi na reklamację.
9. Dane osobowe uczestników Konkursu oraz osób składających reklamację będą przetwarzane przez Organizatora do celów wynikających z prawnie usprawiedliwionych celów Organizatora tj. przeprowadzenia Konkursu, zawarcia umowy, o której mowa w §3 ust. 12 Regulaminu oraz rozpatrzenia reklamacji. Ponadto, dane osobowe Zwycięzcy, który otrzymał Nagrodę konkursową, będą przetwarzane przez Organizatora w celu wypełnienia

obowiązków prawnych (prawa podatkowego i prawa rachunkowego) ciążących na Organizatorze w związku z wydaniem i prawidłowym rozliczeniem Nagród.

10. Dane uczestników Konkursu oraz dane osób składających reklamację będą przetwarzane do dnia przedawnienia roszczeń. Dane Zwycięzcy, któremu wydano Nagrodę konkursową, będą przetwarzane przez okres wymagany przepisami prawa w związku z wypełnieniem obowiązków prawnych ciążących na Organizatorze.

11. Każda osoba, której dane dotyczą, ma prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, jeżeli sądzi, że przetwarzanie danych osobowych jej dotyczące narusza Rozporządzenie.

12. Organizator oświadcza, iż dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.

§ 8. Postanowienia końcowe

Konkurs nie jest sponsorowany, popierany, administrowany, ani w żaden sposób powiązany z serwisem Facebook. Wszelkie treści wysyłane przez uczestników Konkursu w związku z Konkursem (np. komentarze, pytania, skargi, itp.) powinny być adresowane do Organizatora. Organizator zwalnia serwis Facebook z odpowiedzialności za szkody powstałe w związku z przeprowadzeniem Konkursu za pośrednictwem Profilu Organizatora.